

Technické požiadavky - skupina TRAKY

**Žiadame organizátorov o splnenie všetkých uvedených technických požiadaviek!
Všetky zmeny a nejasnosti prosíme konzultovať min. týždeň vopred.**

Pódium:

- pódium o rozmere minimálne 6 x 4 m
- pevné, suché, stabilné a hlavne zastrešené (pre prípad nepriaznivého počasia - ak nie je dohodnuté inak)
- **prístup auta musí byť bezprostredne k pódiumu a zabezpečenie parkovacieho miesta**
- ak je to možné, organizátor zabezpečí min. 2 ľudí-nosičov pre rýchlu manipuláciu pred a po skončení koncertu

Ozvučenie:

- ozvučenie máme vlastné (2x Yamaha DSR 215, 2x Yamaha DSR 118W - ozvučenie pre cca 400 - 700 ľudí) pre menšie a stredne veľké podujatia
- **v prípade ak ozvučenie dodáva usporiadateľ, tak ozvučovací aparát musí byť profesionálny a v 100% stave**
- **frekvenčné pásmo 35Hz - 20.000Hz (JBL, EV, Nexo atd.)**
- **ozvučovacia technika musí vytvoriť v strede hľadiska akustický tlak resp. kvalitnú hladinu zvuku 120 dB**
- je potrebné zabezpečiť elektrické pripojenie 230 V/16 A (prípojka max. 10 m od pódia)

Réžia pre zvukára:

- Réžia pre zvukára (mixpult) musí byť umiestnená na zemi v **STREDE** hľadiska. Maximálne 50 m od pódia
- **zvuková réžia NEMÔŽE byť umiestnená vedľa pódia, na pódiumu, tesne pod pódiumom, na balkóne či pod balkónom**
- mixpult máme vlastný - Allan&Heath QU-16 Digital (pred pódiumom pri zvukárovi)

Mikrofóny:

- kapela má vlastné mikrofóny - SHURE BETA58A + stojany

Svetlá:

- Ak je koncert vonku vo večerných hodinách, je nutné zabezpečiť biele divadelné osvetlenie pódia zpredu a dozadu farebné svetlá. (napr. Beam, PAR56, Wash, Spot, Hazer a pod.)

Ostatné:

- organizátor musí zabezpečiť šatňu resp. nejakú uzamykateľnú miestnosť
- ak je možnosť, je vhodné aby organizátor zabezpečil pitný režim (hlavne v letných mesiacoch)

Fakturačné údaje:

Traky, s.r.o. **IČO: 47 194 634**
Lesná 9 **DIČ: 2023791539**
044 14 Čaňa **IČ DPH: neplatca DPH**

KONTAKT

Zvukár:

Damián Harničár

tel. č.: + 421 940 864 312

Manažér:

Matej Melo

tel.č.: +421 911 747 774